



LAN-Party Spiele

Minecraft (Grundspiel, USK 0 ohne Mods)

Die Spielenden sammeln im Team Rohstoffe, bauen Gebäude und Ausrüstungsgegenstände, um gegen die Gefahren der Welt zu bestehen oder sie entscheiden sich mit Zugriff auf alle Spielressourcen ein größeres gemeinsames Bauprojekt zu starten. Ein „Kampf“ Spieler/in gegen Spieler/in (PvP) ist maximal in der letzten Stunde möglich und muss auf den Möglichkeiten des Grundspiels basieren. Der Import von Schusswaffen oder die Umwandlung in einen Shooter sind nicht erlaubt. Das Spiel auf Onlineservern ist nach Rücksprache mit der Betreuungsperson möglich. Eine Garantie auf erfolgreiches Einloggen sowie die Verbindungsqualität können wir nicht geben.

Trackmania (Autorennen, USK 0)

Ein Autorennen mit recht einfacherer Steuerung über die Pfeiltasten, das durch seine ausgefeilten Strecken fasziniert.

Rocket League (Autofußball, USK 6)

Mit einem futuristischen Auto mit Raketenantrieb muss ein großer Fußball in das gegnerische Tor befördert werden. Als Team zu Dritt oder zu Fünft ist dabei Taktik gefragt, um den Ball in der Luft, am Boden oder an der Wand an den gegnerischen Fahrzeugen vorbei zu lenken. Wer nach fünf Minuten die meisten Tore gemacht hat, gewinnt.

League of Legends (Multiplayer Online Battle Arena, USK 12)

Das Onlinespiel wird meist von zwei Teams gespielt. Es verbindet die Geschwindigkeit und Intensität von Echtzeitstrategiespielen mit Rollenspielelementen. Die Spielenden übernehmen jeweils eine Hauptperson und versuchen in Zusammenarbeit mit anderen zu gewinnen, indem z.B. die gegnerische Basis zerstört wird. Eine Garantie auf eine gute Verbindungsqualität können wir nicht geben.

Starcraft 2 (Aufbaustrategiespiel, USK 12)

Die Spielenden bauen in einer futuristischen Welt Ressourcen ab, um damit verschiedene Gebäude und Einheiten zu errichten. Ziel ist es, mit strategischem Geschick und dem Einsatz der richtigen Einheiten, die gegnerischen Parteien zu besiegen.

Fall Guys (Jump & Run, USK 6)

Die Spielenden kämpfen gemeinsam mit anderen Online-Spielenden in mehreren Parcour-Minispielen um den Sieg, wobei in jeder Runde einige Spielende ausscheiden. Die Runden sind kurzweilig und actionreich und die Steuerung einfach. Das Spiel verzichtet zudem auf Waffen. Die verrückten und bunten Level machen eine Menge Spaß, wobei die Möglichkeit von „fiesen Tricks“ Freud und Leid verursachen kann.